Wymagania techniczne

## Platforma/rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzone będzie szkolenie

Szkolenia będą prowadzone za pośrednictwem aplikacji Microsoft Teams dostępnej na stronie <https://teams.microsoft.com/> .

Uczestnik może pobrać i zainstalować aplikację na swoim urządzeniu lub korzystać z wersji dostępnej w przeglądarce internetowej.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer uczestnika

Aktualne wymagania sprzętowe dostępne są na [stronie internetowej producenta](https://docs.microsoft.com/pl-pl/microsoftteams/hardware-requirements-for-the-teams-app).

Poniżej przedstawiono skrót z wymagań producenta dostępnych na ww. stronie w dniu 17.02.2021 r.

### Wymagania dla komputera z systemem operacyjnym Windows

Procesor: Minimum 1.6 GHz (lub szybszy), 2 rdzenie

Pamięć RAM: 4.0 GB

Dysk twardy: 3.0 GB wolnej przestrzeni dyskowej

Rozdzielczość ekranu: 1024 x 768

Pamięć karty graficznej: Minimum 128 MB

Grafika: DirectX 9 lub nowszy z WDDM 2.0 lub nowszym

System operacyjny: Windows 10, Windows 10 na urządzeniach z procesorem ARM, Windows 8.1, Windows Server 2019, Windows Server 2016

Wersja .NET: .NET 4.5 CLR lub późniejsza

Wideo: Kamera wideo USB 2.0

Urządzenia: Standardowy laptop z kamerą, mikrofonem i głośnikami

### Wymagania dla komputera z systemem operacyjnym MacOS

Procesor: Intel Core Duo, minimum 2 rdzenie

Pamięć RAM:4.0 GB

Dysk twardy:1.5 GB wolnej przestrzeni dyskowej

Rozdzielczość ekranu:1280 x 800 lub wyższa

System operacyjny: macOS Mojave lub nowszy

Wideo: Wbudowana kamera

Dźwięk: Wbudowany mikrofon i głośniki lub słuchawki z mikrofonem

### Wymagania dla komputera z systemem operacyjnym Linux

Procesor: Minimum 1.6 GHz lub szybszy (32-bit lub 64-bit), 2 rdzenie.

Pamięć RAM: 4.0 GB

Dysk twardy: 3.0 GB wolnej przestrzeni dyskowej

Rozdzielczość ekranu: 1024 x 768

Pamięć karty graficznej: Minimum 128 MB

System operacyjny: Dystrybucja Linuxa pozwalająca na zainstalowanie DEB lub RPM.

Wideo: kamera wideo USB 2.0

Urządzenia: Standardowy laptop z kamerą, mikrofonem i głośnikami

Dźwięk: Wbudowany mikrofon i głośniku lub słuchawki z mikrofonem

Wspierane dystrybucje Linuxa: Ubuntu 18.04 LTS, 20.04 LTS, Fedora 30 Workstation, RHEL 8 Workstation, CentOS 8

Wspierane graficzne środowisko użytkownika: GNOME, KDE

### Wymagania dla urządzeń mobilnych

Możesz używać MS Teams na następujących urządzeniach mobilnych:

* **Android**: Telefony i tablety z systemem operacyjnym Android. Wsparcie jest ograniczone do ostatnich 4 głównych wersji Androida.
* **iOS:** iPhone, iPad i iPod touch. Wsparcie jest ograniczone ostatnich 2 głównych wersji iOS.

Zaleca się używanie najnowszej wersji iOS lub Androida.

## Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować uczestnik

Teams jest zaprojektowany tak, by zapewnić możliwie najlepsze wrażenia audio, wideo i współdzielenia zawartości niezależnie od jakości połączenia sieciowego. Kiedy przepustowość łącza jest niewystarczająca, Teams nadaje priorytet jakości dźwięku nad jakością wideo.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do prezentowanych treści i materiałów

Uczestnik musi mieć zainstalowaną aplikację Microsoft Teams lub - jeśli woli korzystać z aplikacji webowej - musi posiadać przeglądarkę internetową. Wspierane przeglądarki internetowe to:

* najnowsza wersja przeglądarki Microsoft Edge (pełne wsparcie)
* najnowsza wersja przeglądarki Google Chrome (pełne wsparcie)
* przeglądarka Safari 13.1+ (wsparcie w ograniczonym zakresie – pełne wsparcie audio, ale wideo tylko przychodzące)

## Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w szkoleniu on-line;

Link umożliwiający uczestnictwo w szkoleniu online będzie ważny do końca czasu trwania szkolenia. Link umożliwiający wejście do zespołu będzie dostępny, póki osoba posiadająca ten link będzie członkiem danego zespołu.